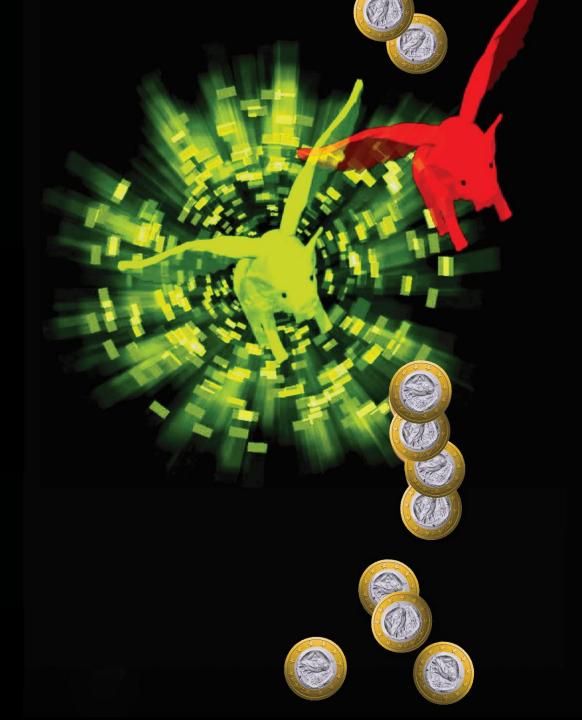
משבר החזירים התערוכה תמר מייק לאופר

PIGS crisis
The exhibition
Tammy Mike Laufer



TAMMY MIKE LAUFER "PIGS CRISIS"

"תמר מייק לאופר משבר החזירים

Janco Dada Museum, Ein Hod Opening: November 2010 מוזיאון ינקו דאדא, עין הוד פתיחת התערוכה: נובמבר 2010

Curator: Nurit Tal - Tenne

אוצרת התערוכה: נורית טל-טנא

Administration: Raya Zomer-Tal

ניהול: רעיה זומר-טל

Editing: Galit Ben-Ami

עריכה : גלית בן -עמי

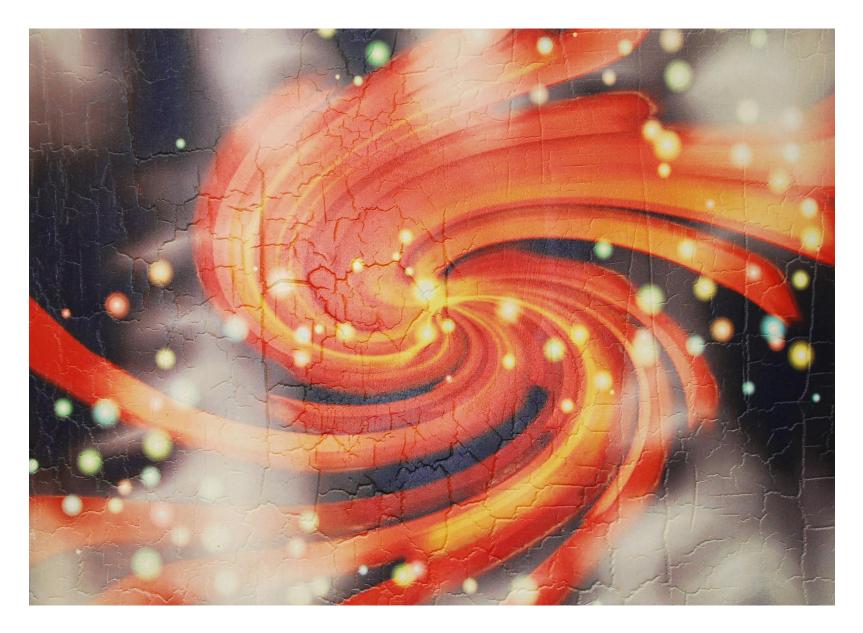
Production: Carmel Digital, Caesarea, Israel.

הפקה : כרמל דיגיטל,קיסריה,ישראל. מוסיקה מקורית : ליעם שחר, מיאמי ביץ', פלורידה

Original music: Liam Shachar, Miami Beach, Florida Printing:

הדפסה:

www.jancodada.com www.TammyMikeLaufer.com $www. jancodada. com \\ www. Tammy Mike Laufer. com$



Wall's work :" Orange galaxy"
Digital print on Simulated marble sheeting 200x140 CM

עבודת קיר : "גלקסיה כתומה" הדפסה דיגטלית על אריח דמוי אבן שיש. 200x140 ס"מ

משבר החזירים" – מיצב וידיאו"

"[...] בני עירנו לא היתה להם כל סיבה לחזות מראש את המקרים שקרו באביב של השנה ההיא [...] בערך בעת ההיא, על-כל-פנים, החלו בני עירנו לדאוג. כי למן השמונה-עשר בחודש אכן שָרצו בתי-החרושת והמחסנים מאות פגרי חולדות [...]למן הפרוורים ועד מרכז העיר [...] בכל מקום שהיה שם ציבור אנשים, חיכו החולדות, אם ערֵמות-ערֵמות בפחי-האשפה ואם שורות-שורות בביבים. למן היום ההוא העלו עיתוני-הערב את הנושא על הפרק ושאלו אם העירייה מתכוונת לפעול, כן או לא, ואֵילו אמצעי-חירום היא חושבת לנקוט כדי להגן על התושבים שתחת אחריותה מן הפלישה המבחילה הזאת [...] ואז התעורר הפחד ועמו – המחשבות [...]" *

היצירה המוזיאלית של האמנית תמר מייק לאופר, "משבר החזירים", היא מיצב פרוע, סוראליסטי ודאדאיסטי, המשלב וידיאו ועבודת קיר המציגה פריים בודד מתוכו. עבודת הווידיאו היא בגדר משחק מחשב פסיכודלי, המשלב מוסיקת טרנס אלקטרונית של הדי ג'יי ליעם שחר ביצירה חזותית וירטואלית שנוצרה על ידי מייק לאופר. העבודה מורכבת מציור ממוחשב וטכניקת הדמיה המחברת בין תלת ממד לדו ממד בקומפוזיציות המכילות מרקמים, צורות ואובייקטים, שמורכבים מאין ספור פוליגונים, המאפשרים תזוזת 360 מעלות במרחב.

מייק לאופר מגשרת בין המציאות הפרטית והציבורית ופורשת סימולקרה חלופית מדומה, פנטזיה דיגיטלית. תסריט הסימולקרה הדיגיטלי מציג את הגעת החזירים המעופפים לכדור הארץ ולגלקסיות רחוקות. בין המקומות השונים הם מתעמתים עם וירוסים, יצורים ואויבים ונאבקים בהם. החזירים המעופפים נלחמים כדמויות במשחק מחשב ביתי, נכנסים, יוצאים ומטילים אימה, לבסוף מתעייפים וחוזרים לתוך המשחק. שרשרת מטבעות כסף משתלשלת ונערמת ומכריזה על סיום המשחק. מי ניצח? ומי נוצח? הזמן עבר והמשחק תם. האם ניצלנו מהמגפה, האם הצלחנו להתמודד, מתי תגיע המגפה הבאה? המושג "משבר החזירים" מתייחס לפאניקה שמעורר המשבר הכלכלי הנוכחי, המחליפה את זו שעוררה שפעת החזירים בעולם. PIGS הוא הכינוי לארבע חברות האיחוד האירופאי (פורטוגל, אירלנד, יוון, ספרד), הנושאות בגירעון ממשלתי גדול וחובות חוץ ענקיים המסכנים את יציבותן הכלכלית. קיים חשש שמדינות אלו לא יחזירו את חובן ויובילו לקריסת מגדל הקלפים העדין המכונה הכלכלה האירופאית ולפירוק גוש האירו. המטבע האחיד הפך מיתרון לחיסרון, ומשבר החזירים מאיים על אירופה כולה.

המיצב "משבר החזירים" מהווה מטפורה למשבר חברתי, פיננסי, קיומי המתקיים בכל דור ודור: מגפות מתחלפות זו בזו, מעוררות בהלה ופחד מודע ולא מודע. וכמו ב"הדבר" של אלבר קאמי, אנו, בני האדם, אובדי עצות, מתאחדים תחת האימה ומנסים לשמור על אנושיות בתנאי מצור.

נורית טל-טנא אוצרת התערוכה

^{*} אלבר קאמי, "הדבר", תרגום: אילנה המרמן, הוצאת עם עובד, 2001, מתוך הפרק הראשון

THE PIGS CRISIS – VIDEO INSTALLATION

"[...] Our fellow citizens had not the faintest reason to apprehend the incidents that took place in the spring of the year in question [...] It was about this time that our townsfolk began to show signs of uneasiness. For, from April 18 onwards, quantities of dead or dying rats were found in factories and warehouses [...] From the outer suburbs to the center of the town [...] In every thoroughfare, rats were piled up in garbage cans or lying in long lines in the gutters. The evening papers that day took up the matter and inquired whether or not the city fathers were going to take steps, and what emergency measures were contemplated, to abate this particularly disgusting nuisance [...] And it was then that fear, and with fear serious reflection, began."

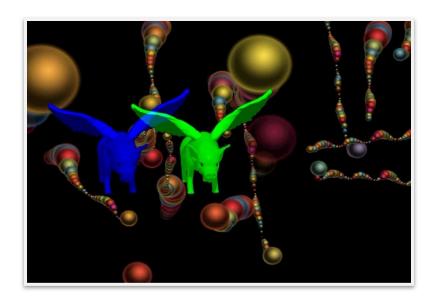
Tamar Mike Laufer's installation, "PIGS crisis", is an absurd surrealist, Dadaist work that combines video art with a wall work displaying a single frame from the video. The video is much like a psychedelic computer game in which the electronic trance music of DJ Liam Shachar accompanies a virtual visual creation by Mike Laufer. Using computerized painting and imaging techniques, the two- and three-dimensional are brought together in a composition that includes textures, shapes, and objects formed from countless polygons, enabling it to rotate 360° in space.

Linking the private with the public, Mike Laufer presents an alternative simulacrum, a digital fantasy. Its scenario depicts the arrival of flying pigs on Earth and on distant galaxies. In the course of their travels, they are confronted by viruses, hostile creatures, and other enemies. The pigs fight like characters in a home video game, flying in and out and sowing terror wherever they go. Eventually they grow weary and withdraw back into the game. A string of coins appears, piling up and declaring the end of the game. Who won? Who lost? Time ran out and the game is over. Did we survive the plague? Did we manage to cope with it? And when will the next one come?

The term "PIGS crisis" is a reference to the panic triggered by the current global economic crisis, which has replaced the fear of a swine flu pandemic. PIGS is an acronym for four members of the European Union (Portugal, Ireland, Greece, and Spain), whose huge deficits and national debts are jeopardizing their economic stability. If they are unable to repay their debts, the fragile house of cards known as the European economy, and indeed the European Union itself, are in danger of collapse. The single currency has gone from being an advantage to a disadvantage, and the PIGS crisis now threatens all of Europe.

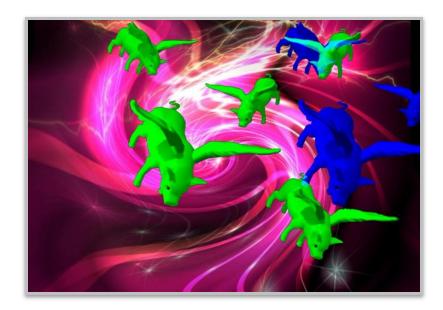
Mike Laufer's installation is a metaphor for the social, financial, and existential crisis that strikes at every generation. One plague follows on the heels of another, causing panic and terror, both conscious and unconscious. And just as in Albert Camus's *The Plague*, feeling powerless under conditions of siege, we come together in our fear in an attempt to preserve our humanity.

Nurit Tal-Tenne Exhibition Curator Albert Camus, *The Plague*, Stuart Gilbert (trans.), NY: Vintage Books, 1991, pp. 4-23









Images from the Video installation

Carmel Container Systems: Simulated marble sheeting

Simulated marble sheeting, a distinctive new product on which a worldwide patent has been issued, is being produced and printed for the first time by Carmel Container Systems Ltd., a subsidiary of the Hadera Paper group.

The printed pattern on the substrate provides an interesting and unique texture; "hills and valleys" on the surface give the appearance of natural stone.

Any texture or image can be reproduced on the substrate by use of fullcolor process printing.

The printed sheets are especially applicable to interior design, as a background for printed pictures, or for example, as a finished surface on tables or chests for the furniture industry. In this manner it is possible to brighten the bedroom, living room or workroom with a design element which imparts both glamour and interest.

Specification of the sheeting: an impressively realistic simulation of marble, ground rock or other aggregate materials, produced by utilizing custom-developed polymeric and acrylic materials. The printed sheeting can be laminated to all types of materials, such as: wood, plasterboard, metal, corrugated board and others.

Durability of the sheeting: two year warranty; to be used in accordance with the manufacturer's instructions.

כרמל מערכות מכלים : אריח דמוי אבן שיש

אריח דמוי שיש, מוצר חדיש וייחודי שעליו נרשם פטנט עולמי, יוצר והודפס לראשונה על ידי חברת כרמל מערכות מכלים בע"מ, מקבוצת נייר חדרה.

ההדפסה על האריח מעניקה לדימוי המודפס טקסטורה מעניינת וייחודית; בליטות ושקעים על פני השטח מקנים לו מראה של אבן טבעית.

על גבי האריח ניתן להדפיס כל דימוי באמצעות הדפסת פרוצס.

האריח מתאים במיוחד לעיצוב פנים, כמצע להדפסת תמונות, וכמוצר חיפוי משלים לשולחן או שידה למשל בתעשיית הרהיטים. כך ניתן להאיר את חדר המגורים, חדר האירוח או חדר העבודה ביצירה המעניקה לחלל יופי ועניין.

מפרט האריח: האריח דמוי שיש, עשוי מחומרים מאגרגטים: סלע גרוס, חומרים פולימרים אקריליים ייחודיים, ומסד מכל סוג חומר כגון: עץ, גבס, מתכת, קרטון ועוד.

עמידות האריח: אחריות לשנתיים, שימוש על פי הוראות היצרן.





About the artist: Tammy Mike Laufer

1960 Born in Tel Aviv 1974-1978 Architecture, Art and Painting, high school, Ramat Gan 1978-1980 Military service 1980-1983 Graphic Design Studies, Haifa Technion, Tel Aviv branch 1984-1987 Projects in Architecture and Design 1989-1993 Visual Arts Teaching in supplementary education, Ramat Gan 1991 Macintosh computers graphic designers specialized studies, Sivan College, Tel Aviv 1996-1998 Design of 200 Hebrew Fonts series, Studio TML, Ramat Gan 1999-2009 Art director, Pecan Ltd. – computer games design and development, Ramat Gan
Solo Exhibitions 2005 "Virtual Exhibition", Alternative Gallery, Tel Aviv-Jaffa 2006 "Urban", Windows Gallery, Azrieli Center, Tel Aviv 2008 "Metal Dreams", Wohl Center Gallery, Bar Ilan
Group Exhibitions 2007 "Yezira Israelit", Jewish Center, Manhattan, New York 2009 "Memory of the Holocaust is not Dead", Shoah Film Festival, Cologne, Germany Biennial of Contemporary Art, outdoor video project, New York "Outside the Box", Tel Aviv 100th Anniversary, Tel Aviv The Annual International Festival of Video Art, Miden, Greece Gilad Shalit – posters exhibition, Hakaze Gallery, Nahariya "MyMementoVid", video art project, Scalamata Gallery, Venice Biennale "Israeli Artists' Book", Jaffa Museum, Tel Aviv
"Israeli Artists' Book", Jaffa Museum, Tel Aviv 2010 "Magmart" – Video under Volcano", Palazzo Center for Contemporary Arts, Naples, Italy "Feel Free to Feel Green", Sixth Video Art Festival, Athens, Greece "Blue Sky", Takada Library Civic Gallery, Motosiro Cho, Joetsu City; Imai Art Museum, Nigata, Japan

על האמנית : תמר מייק לאופר

נולדה בתל אביב		1960
לימודי אדריכלות, אמנות וציור, תיכון, רמת גן	1974	-1978
שרות צבאי	1978	-1980
לימודי עיצוב גרפי, הטכניון חיפה, שלוחת תל אביב	1980	-1983
פרויקטים בעיצוב אדריכלי, אצל אדריכל רוטמן, אדריכל לוי, ובמשרד	1984	-1987
נקודת פרסום, תל אביב		
	1989	-1993
לימודי התמחות למעצבים במחשבי מקינטוש במכללת סיון, תל אביב		1991
1 , - 1	1996	-1998
מנהלת אמנותית, חברת פקאן – פיתוח ועיצוב משחקי מחשב, רמת גן	1999	-2009
		תערוכו
רוכה וירטואלית", גלריה אלטרנטיב, תל אביב-יפו		2005
בניים", גלריית החלונות, מגדלי עזריאלי, תל אביב		2006
מות מתכתיים", דימויים דיגיטליים ואמנות וידיאו, מרכז ווהל, בר אילן	חלו.	2008
בוצתיות	•	
רה ישראלית", המרכז היהודי, מנהטן, ניו יורק 		2007
טה: ש.ו.א.ה", פסטיבל סרטי שואה, פסטיבל לאמנות וידיאו,		2009
ון, גרמניה 	•	
רנת חוצות, הביאנלה לאמנות עכשווית, ניו יורק		
את מהקופסה", מאה שנים לעיר תל אביב, תל אביב		
טיבל הבין לאומי השנתי לאמנות וידיאו, מידן, יוון		
רוכת הכרזות לגלעד שליט, גלריית הקצה, נהריה 		
יכרון שלי", גלריה סקלמטה, הביאנלה בוונציה		
ר האמנים הישראלים", מוזיאון יפו, תל אביב		2010
מארט" – פסטיבל לאמנות וידיאו, המוזיאון לאמנות עכשווית,נפולי,איטליה		2010
ש חופשי להרגיש ירוק", הפסטיבל השישי לאמנות וידיאו, אתונה, יוון זים כחולים", גלריית הספרייה האזרחית טקדה; ומוזיאון אימאיי, ניגטה, יפ		
לים כווולים , גלו ייונ הטפו ייה האזו וויונ טקו ה, ומוזיאון אימאיי, ביגטה, יפן	שנ	